

Prova pràctica: disseny gràfic

Sou un/a professor/a d'un grup classe del 2n curs del cicle de grau superior de Gràfica Interactiva, un grup classe del 2n curs del cicle de grau superior de Gràfica Publicitària i un grup classe del 2n curs del cicle de grau mitjà d'Assistència al Producte Gràfic Interactiu.

Esteu treballant les possibilitats de disseny i implementació d'una aplicació per a mòbil.

Voleu portar a terme una activitat en equip interdisciplinari format amb els/les alumnes dels tres grups classe dels cicles esmentats i en el qual cada alumne/a assumeix el rol de tècnic o tècnica superior que li correspon.

Qüestions prèvies

1. Expliqueu la metodologia emprada per al disseny de l'arquitectura d'una aplicació per a mòbil i com realitzar l'anàlisi dels components necessaris. Relacioneu les tecnologies utilitzades per a la realització del projecte.
2. Descriu les diferències del desenvolupament d'aplicacions mòbils entre els sistemes iOS i Android.
3. Descriu els procediments i la seqüència de passos a seguir per a l'anàlisi, disseny i implementació d'una aplicació per a mòbil diferenciada per als tres grups classe.
4. Realitzeu una demostració pràctica d'una fase del procés de disseny de l'aplicació com si es tractés d'una presentació als alumnes.

Elaboració d'una situació d'aprenentatge

1. Descriu amb detall el desenvolupament de la sessió de treball sobre l'anàlisi, disseny i implementació d'una aplicació per a mòbil, tenint en compte les activitats d'aprenentatge, l'organització i el treball dels alumnes, així com les estratègies per garantir la participació de tot l'alumnat.
2. Elaboreu un quadre amb unes bases d'orientació que ajudin a l'anticipació i planificació de les accions.
3. Concreteu els aprenentatges competencials que preveieu que adquireixen els alumnes en aquesta sessió. Diferencieu el grau d'assoliment de competències entre ambdós nivells: estudis de grau mitjà i estudis de grau superior.
4. Concreteu els elements relacionats amb l'avaluació dels aprenentatges previstos a la sessió.